

# Linux Configuration V6.5

## 0.1 Einführung

Dieses Dokument dient zur Beschreibung von diversen Einstellungen bei der Konfiguration mittels `make menuconfig` unter Linux.

Es wird nicht näher darauf eingegangen, wie der Kernel kompiliert wird oder welche Voreinstellungen, Programme etc. zum Kompilieren benötigt werden.

Zu Beginn der jeweiligen Konfigurationszeile wird der Standardwert (Default) angezeigt. Mein Vorschlag folgt danach.

Z. B. bei `CONFIG_WERROR [=n] [Y]`

Hier ist der Standardwert ein Nein [n], meine persönliche Einstellung ein Ja [Y].

*@KW4NZ, Thomas Kuschel*

*Wenn Sie Tippfehler finden oder Korrekturen wünschen, dann schicken Sie dies mit Erläuterungen und dem Hinweis auf die obenstehende Version V6.5 an: oe1tkk@gmail.com*

## 1 General setup →

### 1.1 Compile also drivers which will not load

`CONFIG_COMPILE_TEST [=n] [ ]`

*Kompilieren Sie auch Treiber, die nicht geladen werden können*

Einige Treiber können auf einer anderen Plattform kompiliert werden als auf der, für die sie gedacht sind. Obwohl sie dort nicht geladen werden können (oder selbst wenn sie geladen werden können, können sie aufgrund fehlender Hardware-Unterstützung nicht verwendet werden), möchten Entwickler, im Gegensatz zu Distributoren, solche Treiber vielleicht trotzdem kompilieren und testen.

### 1.2 Compile the kernel with warnings as errors

`CONFIG_WERROR [=n] [Y]`

*Den Kernel mit Fehlermeldungen bei Warnungen kompilieren*

Ein Build sollte keine Compiler-Warnungen ausgeben, dies aktiviert die Flags `'-Werror'` (für C) und `'-Dwarnings'` (für Rust) um diese Regel standardmäßig zu setzen. Bestimmte Warnungen von anderen Tools z.B. der Linker könnte mit dieser Option Fehler generieren. Deaktivieren ist sinnvoll, wenn Sie einen neuen (oder sehr alten) Compiler bzw. Linker mit seltenen, ungewöhnlichen Warnungen haben. Haben Sie auf Ihrer Architektur Probleme, dann müssen Sie diese Konfiguration deaktivieren, um den Kernel erfolgreich zu bauen. Im Zweifelsfall sagen sie Y für Ja.

### 1.3 Local version – append to kernel release

`CONFIG_LOCALVERSION [=] [ ]`

*Lokale Version – an die Kernelversion anhängen*

Type: string

Hängen Sie eine zusätzliche Zeichenkette an das Ende Ihrer Kernelversion an.

Dies wird angezeigt, wenn Sie z. B. `uname` eingeben. Die hier angegebene Zeichenfolge wird an den Inhalt von einem Dateinamen mit `localversion*` als Objekt und im Quellbaum, in dieser Reihenfolge angezeigt. Die Zeichenkette darf maximal 64 Zeichen lang sein.

### 1.4 Automatically append version information to the version string

`CONFIG_LOCALVERSION_AUTO [=y] [Y]`

Dies versucht automatisch festzustellen, ob der aktuelle Baum ein Release-Tree ist, indem es nach **Git**-Tags sucht, die zur aktuellen Top-of-Tree-Revision gehören.

Eine Zeichenkette des Formats `-gxxxxxxx` wird der lokalen Version hinzugefügt, wenn ein git-basierter Baum gefunden wird. Die so erzeugte Zeichenkette wird nach allen passenden „localversion\*“-Dateien und nach dem in `CONFIG_LOCALVERSION` eingestellten Wert angehängt. (Die hier tatsächlich verwendete Zeichenkette sind die ersten 12 Zeichen, die durch die Ausführung des Befehls erzeugt werden:

`$ git rev-parse --verify HEAD`  
der innerhalb des Skripts „scripts/setlocalversion“ ausgeführt wird.)

## 1.5 Build ID Salt

CONFIG\_BUILD\_SALT [=] [ ]

Type: string

Dies wird verwendet, um die Binaries und ihre Debug-Infos zu verknüpfen. Wenn diese Option gesetzt ist, dann wird dieser Wert in die Berechnung der Build-ID einbezogen. Wird von Distributionen verwendet, die sicherstellen wollen, dass es eindeutige IDs zwischen verschiedenen Builds gibt. Üblicherweise brauchen wir das nicht.

## 1.6 Kernel compression mode →

Der Linux-Kernel ist eine Art selbstextrahierende, ausführbare Datei. Es stehen mehrere Kompressionsalgorithmen zur Verfügung, die sich in Effizienz, Kompressions- und Dekompressionsgeschwindigkeit unterscheiden. Die Komprimierungsgeschwindigkeit ist nur bei der Erstellung eines Kernels relevant. Die Dekomprimierungsgeschwindigkeit ist bei jedem Systemstart von Bedeutung. (Eine ältere Version dieser Funktionalität (nur bzip2) für 2.4 wurde von Christian Ludwig bereitgestellt) Hohe Komprimierungsoptionen sind vor allem für Benutzer nützlich, die wenig Festplattenplatz zur Verfügung haben (embedded systems), für die aber die Ram-Größe weniger wichtig ist.

Überblick: Gzip werden von den älteren Kernelversionen unterstützt,

Arch Linux (since Linux/x86 5.9.0) Standard: ZSTD (former: XZ since 4.14.4, predecessor GZIP,XZ)

Debian 11.6: XZ

@TODO Weitere Linux Distros

### 1.6.1 Gzip

CONFIG\_KERNEL\_GZIP [=n] [ ]

Die alte und bewährte gzip-Kompression. Sie bietet ein gutes Gleichgewicht zwischen Kompressionsrate und Dekompressionsgeschwindigkeit.

### 1.6.2 Bzip2

CONFIG\_KERNEL\_BZIP2 [=n] [ ]

Die Kompressionsrate und auch die Geschwindigkeit der ist durchschnittlich. Die Geschwindigkeit der Dekomprimierung ist die langsamste. Größe des Kernels ist etwa 10 % kleiner im Vergleich zu GZIP. Es benötigt auch einen großen Speicherbereich, bei modernen Kernen benötigt man zumindest 8 MB RAM oder mehr beim Booten.

### 1.6.3 LZMA

CONFIG\_KERNEL\_LZMA [=n] [ ]

Dieser Kompressionsalgorithmus hat die höchste Komprimierung. Die Geschwindigkeit der Dekomprimierung liegt zwischen GZIP und BZIP2. Komprimierung ist die langsamste. Kernelgröße beträgt etwa 33 % weniger als mit GZIP.

### 1.6.4 XZ

CONFIG\_KERNEL\_XZ [=n] [ ]

XZ verwendet den LZMA2-Algorithmus und befehlssatzspezifische BCJ-Filter, die das Komprimierungsverhältnis des ausführbaren Codes verbessern können. Die Größe des Kernels ist mit XZ im Vergleich zu GZIP etwa 30 % kleiner. Auf Architekturen, für die es einen BCJ-Filter gibt (i386, x86\_64, ARM, IA-64, PowerPC und SPARC), erzeugt XZ einen um einige Prozent kleineren Kernel als einfaches LZMA. Die Geschwindigkeit ist in etwa die gleiche wie bei LZMA: Die Dekomprimierungsgeschwindigkeit von XZ ist besser als die von bzip2, aber schlechter als die von gzip und LZO. Die Komprimierung ist langsam.

### 1.6.5 LZO

CONFIG\_KERNEL\_LZO [=n] [ ]

Kompressionsrate ist die schlechteste aller anderen. Kernelgröße ist etwa 10 % größer als GZIP. Jedoch ist die Geschwindigkeit beim Komprimieren und Dekomprimieren die höchste.

### 1.6.6 LZ4

CONFIG\_KERNEL\_LZ4 [=n] [ ]

LZ4 ist eine LZ77-Typ-Komprimierung mit einer festen, byte-orientierten Einkodierung.

Siehe auch <http://code.google.com/p/lz4>.

Komprimierungsverhältnis ist noch schlechter als LZO. 8 % größere Kernelgröße als bei LZO. Dekomprimierung ist jedoch von der Geschwindigkeit her schneller als LZO.

### 1.6.7 ZSTD

CONFIG\_KERNEL\_ZSTD [=y] [Y]

ZSTD ist ein Komprimierungsalgorithmus, der auf eine Zwischenkomprimierung mit schneller Dekomprimierungsgeschwindigkeit abzielt. Er komprimiert besser als GZIP und dekomprimiert etwa so schnell wie LZO, ist aber langsamer als LZ4. Sie benötigen mindestens 192 KB RAM oder mehr zum Booten. Das Kommandozeilenprogramm `zstd` ist für die Komprimierung erforderlich.

## 1.7 Default init path

CONFIG\_DEFAULT\_INIT [=] [ ]

Diese Option legt den Standard-Init-Pfad für das System fest, wenn in der Kernel-Befehlszeile keine solche `init=`-Option übergeben wird. Wenn der angeforderte Pfad nicht vorhanden ist, wird trotzdem versucht, weitere Orte zu finden (z. B. `/sbin/init` usw.). Wenn dieser Pfad leer ist, wird einfach die Fallback-Liste verwendet, wenn `init=` nicht übergeben wird.

## 1.8 Default hostname

CONFIG\_DEFAULT\_HOSTNAME [=archlinux] [=archlinux]

Diese Option legt den Standard-Hostnamen des Systems fest, noch bevor der Userspace das Kommando `sethostname(2)` aufruft. Der Kernel verwendet hier traditionell `”(none)”`, Sie möchten vielleicht eine andere Voreinstellung verwenden, um ein minimales System mit weniger Konfiguration benutzbar zu machen.

## 1.9 System V IPC

CONFIG\_SYSVIPC [=y] [Y]

Die Inter-Prozess-Kommunikation IPC ist eine Zusammenstellung aus Bibliotheksfunktionen (libraries) und Systemaufrufen die Prozesse (laufende Programme) synchronisiert und Daten untereinander austauschen kann. Generell ist das eine gute Sache, einige Programme würden auch nicht funktionieren wenn Sie hier kein Y (ja) setzen.

## 1.10 POSIX Message Queues

CONFIG\_POSIX\_MESSAGE [=y] [Y]

Die POSIX-Variante der Nachrichtenwarteschlangen (message queues) ist ein Teil der IPC. In POSIX-Nachrichtenwarteschlangen hat jede Nachricht eine Priorität, die über die Reihenfolge des Empfangs durch einen Prozess entscheidet. Wenn Sie Programme kompilieren und ausführen wollen, die z.B. für Solaris geschrieben wurden und die POSIX-Warteschlangen (Funktionen `mq_`) verwenden, sagen Sie hier Y. POSIX-Nachrichtenwarteschlangen sind via `Dateisystem` als „`mqueue`“ sichtbar und können irgendwo eingehängt werden, wenn Sie `Dateisystemoperationen` auf Nachrichtenwarteschlangen durchführen wollen.

## 1.11 General notification queue

CONFIG\_WATCH\_QUEUE [=y] [Y]

Dies ist eine allgemeine Benachrichtigungswarteschlange für den Kernel, um Ereignisse an den Userspace weiterzuleiten, indem sie in Pipes gesplittet werden. Sie kann in Verbindung mit Watches für Schlüssel-/Schlüsseländerungsbenachrichtigungen (`key/keyring`) und Gerätebenachrichtigungen verwendet werden. Bemerkung: Bei Debian Bullseye ist dies nicht gesetzt (N).

## 1.12 Enable process\_vm\_readv/writev syscalls

CONFIG.CROSS\_MEMORY\_ATTACH [=y] [Y]

Die Aktivierung dieser Option fügt die Systemaufrufe process\_vm\_readv und process\_vm\_writev hinzu, die es einem Prozess mit den richtigen Rechten ermöglichen, direkt aus dem Adressraum eines anderen Prozesses zu lesen oder in diesen zu schreiben. Weitere Einzelheiten finden Sie in der Manpage.

## 1.13 uselib syscall (for libc5 and earlier)

CONFIG.USELIB [=n] [N]

Diese Option schaltet den uselib-Systemaufruf ein, der im dynamic-Linker von libc5 und früher verwendet wird. Das aktuelle glibc verwendet diesen Systemaufruf nicht mehr, deshalb kann man diese Option ausschalten wenn sie keine Programme mehr verwenden, die auf libc5 (oder früher) compiliert wurden. Bemerkung: Debian Bullseye verwendet dies noch (Y).

## 1.14 Auditing support

CONFIG.AUDIT [=y] [Y]

Aktivieren Sie eine Überwachungsinfrastruktur, die mit einem anderen Kernel-Subsystem verwendet werden kann, wie z.B. SELinux (das dies für die Protokollierung der Ausgabe von avc-Nachrichten benötigt). Die Systemaufrufüberprüfung ist auf Architekturen, die sie unterstützen, enthalten.

## 1.15 IRQ subsystem →

Über diese Schnittstelle kann man Funktionen und Parameter für den Kernelbau auswählen. Merkmale können entweder eingebaut, modularisiert oder ignoriert werden. Parameter müssen als dezimale oder hexadezimale Zahlen oder als Text eingegeben werden.

### 1.15.1 Expose irq internals in debugfs

CONFIG.GENERIC\_IRQ\_DEBUGFS [=n] [N]

Legt interne Zustandsinformationen über debugfs offen. Hauptsächlich für Entwickler und zur Fehlersuche bei schwer zu diagnostizierenden Interrupt-Problemen.

## 1.16 Timers subsystem →

### 1.16.1 Timer tick handling →

Sie müssen aus den folgenden drei Möglichkeiten eine wählen:

#### 1.16.1.1 Periodic timer ticks (constant rate, no dynticks) CONFIG.HZ\_PERIODIC [=n] [N]

Diese Option sorgt dafür, dass der Tick periodisch mit einer konstanten Rate läuft, auch wenn die CPU ihn nicht braucht.

#### 1.16.1.2 Idle dynticks system (tickless idle) CONFIG.NO\_HZ\_IDLE [=n] [N]

Diese Option ermöglicht ein tickloses idle-System (Leerlaufsystem): Timer-Interrupts werden nur bei Bedarf ausgelöst, wenn das System im Leerlauf ist. Dies ist v.a. zum Energiesparen interessant.

#### 1.16.1.3 Full dynticks system (tickless) CONFIG.NO\_HZ\_FULL [=y] [Y]

Diese Option ermöglicht ein tickloses idle-System (Leerlaufsystem): Timer-Interrupts werden nur bei Bedarf ausgelöst, wenn das System im Leerlauf ist. Dies ist v.a. zum Energiesparen interessant. Wird bei Linux-Distributionen ausgewählt.

### 1.16.2 Force user context tracking

CONFIG.CONTEXT\_TRACKING\_USER\_FORCE [=n] [N]

Die wichtigste Voraussetzung für das Funktionieren von Full-Dynticks ist die Unterstützung des Subsystems zur Verfolgung des Benutzerkontextes. Es gibt aber auch noch andere Abhängigkeiten, die erfüllt werden müssen, damit die vollständigen Dynticks funktionieren.

Diese Option dient zum Testen, wenn eine Systemarchitektur das Backend für die Benutzerkontextverfolgung implementiert, aber noch nicht alle Anforderungen erfüllt, um die volle Dynticks-Funktion zu ermöglichen. Ohne die vollständigen Dynticks gibt es keine Möglichkeit, die Unterstützung für die Benutzerkontextverfolgung und die Teilsysteme, die darauf angewiesen sind, zu testen: RCU Userspace extended quiescent state und tickless cputime accounting. Diese Option kommt mit dem Fehlen des vollständigen dynticks-Subsystems zurecht, indem sie die Benutzerkontextverfolgung auf allen CPUs im System erzwingt.

Sagen Sie nur dann ja (Y), wenn Sie an der Entwicklung eines Architektur-Backends für die Benutzerkontextverfolgung arbeiten. Sagen Sie ansonsten N, da diese Option einen Overhead mit sich bringt, den Sie in der Praxis nicht haben wollen.

### 1.16.3 Old Idle dynticks config

CONFIG\_NO\_HZ [=y] [N]

*Alte Leerlauf-Dynticks-Konfiguration*

Dies ist der alte Konfigurationseintrag, der Dynticks im Leerlauf aktiviert.

~~Wir behalten ihn noch eine Weile bei, um die Abwärtskompatibilität mit älteren Konfigurationsdateien zu gewährleisten.~~

### 1.16.4 High Resolution Timer Support

CONFIG\_HIGH\_RES\_TIMERS [=y] [Y]

*Unterstützung von Timern mit hoher Auflösung*

Diese Option aktiviert die Unterstützung hochauflösender Timer. Wenn ihre Hardware dazu nicht in der Lage ist, erhöht diese Option nur die Größe des Kernel-Images.

### 1.16.5 Clocksource watchdog maximum allowable skew

CONFIG\_CLOCKSOURCE\_WATCHDOG\_MAX\_SKEW\_US [=100] [100]

*Maximal zulässige Abweichung der Watchdog-Taktquelle*

Geben Sie den maximal zulässigen Wert für den Watchdog-Versatz in Mikrosekunden an, bevor die Clocksource als instabil gemeldet wird. Der Standardwert basiert auf einem Watchdog-Intervall von einer halben Sekunde und der maximalen Frequenzdrift von NTP von 500 Teilen pro Million. Wenn die Clocksource gut genug für NTP ist, ist sie auch gut genug für den Watchdog der Clocksource!

Range: 50 – 1000

## 1.17 BPF subsystem →

Berkeley Packet Filter, Firewall-Filtertechnik im Kernel

### 1.17.1 Enable bpf() system call

CONFIG\_BPF\_SYSCALL [=y] [Y]

Aktivieren Sie den Systemaufruf bpf(), der es ermöglicht, BPF-Programme und -Maps über Dateideskriptoren zu manipulieren.

### 1.17.2 Enable BPF Just In Time compiler

CONFIG\_BPF\_JIT [=y] [Y]

BPF-Programme werden normalerweise von einem BPF-Interpreter verarbeitet. Diese Option ermöglicht es dem Kernel, nativen Code zu erzeugen, wenn ein Programm in den Kernel geladen wird. Dadurch wird die Verarbeitung von BPF-Programmen erheblich beschleunigt.

Beachten Sie, dass ein Administrator diese Funktion durch Ändern aktivieren sollte:

```
/proc/sys/net/core/bpf_jit_enable
/proc/sys/net/core/bpf_jit_harden (optional)
/proc/sys/net/core/bpf_jit_kallsyms (optional)
```

#### 1.17.2.1 Permanently enable BPF JIT and remove BPF interpreter

CONFIG\_BPF\_JIT\_ALWAYS\_ON [=y] [Y]

Aktiviert BPF JIT und entfernt den BPF-Interpreter um spekulative Ausführungen von BPF-Anweisungen durch den Interpreter zu verhindern.

Wenn CONFIG\_BPF\_JIT\_ALWAYS\_ON eingeschaltet ist, dann wird `/proc/sys/net/core/bpf_jit_enable` permanent auf 1 gesetzt, alle Versuche diese Einstellung auf andere Werte zu legen wird mit einem Fehler zurückgewiesen.

#### 1.17.3 Disable unprivileged BPF by default

CONFIG\_BPF\_UNPRIV\_DEFAULT\_OFF [=y] [Y]

Deaktiviert die unprivilegierte BPF standardmäßig, indem der entsprechende Eintrag `/proc/sys/kernel/unprivileged_bpf_disabled` auf 2 gesetzt wird. Ein Administrator kann sie immer noch wieder aktivieren, indem er sie später auf 0 setzt, oder sie dauerhaft deaktiviert, indem er sie auf 1 setzt (von wo aus kein weiterer Übergang auf 0 mehr möglich ist).

Unprivilegierte BPF könnte verwendet werden, um bestimmte potenzielle Seitenkanalschwachstellen für spekulative Ausführung auf nicht gemilderter betroffener Hardware auszunutzen. Wenn Sie unsicher sind, wie Sie diese Frage beantworten sollen, antworten Sie mit Y.

#### 1.17.4 Preload BPF file system with kernel specific program and map iterators →

BPF\_PRELOAD [=n] [N]

Dadurch wird ein Kernelmodul mit mehreren eingebetteten BPF-Programmen erstellt, die als für den Menschen lesbare Dateien in den BPF-FS-Einhängpunkt eingefügt werden, was bei der Fehlersuche und der Untersuchung von BPF-Programmen und -Maps nützlich ist.

##### 1.17.4.1 bpf\_preload kernel module CONFIG\_BPF\_PRELOAD\_UMD [=m] []

Dadurch wird ein Kernelmodul mit mehreren eingebetteten BPF-Programmen erstellt, die als für den Menschen lesbare Dateien in den BPF-FS-Einhängpunkt eingefügt werden, was bei der Fehlersuche und der Untersuchung von BPF-Programmen und -Maps nützlich ist.

#### 1.17.5 Enable BPF LSM Instrumentation

CONFIG\_BPF\_LSM [=y] [Y]

Ermöglicht die Instrumentierung der Sicherheitshaken mit BPF-Programmen zur Implementierung dynamischer MAC- und Prüfungsrichtlinien. Wenn Sie unsicher sind, wie Sie diese Frage beantworten sollten, antworten Sie mit N.

### 1.18 Preemption Model (Preemptible Kernel (Low-Latency Desktop)) →